

Programa de Asignatura

2.5.7 Proyecto Introducción a la Ingeniería

I. IDENTIFICACIÓN Carrera o Programa: Ingeniería Civil Industrial Unidad responsable: Escuela de Ingeniería Nombre de la asignatura: Proyecto Introducción a la Ingeniería Código: ECIN 00100 Semestre en la malla¹⁴: 1 Créditos SCT - Chile: 5 Ciclo de Formación Básico Χ Profesional Tipo de Asignatura Obligatoria Χ Electiva Clasificación de área de Conocimiento¹⁵ Subárea: Otras ingenierías y tecnologías Área: Ingeniería y Tecnología Requisitos Pre - Requisitos: Requisito para: Programación Proyecto Diseño e Innovación

II. ORGANIZACIÓN SEMESTRAL													
Horas Dedicación Semanal (Cronológicas)			Docencia Directa		3,0		Trabajo Autónomo		5,0		Total		8,0
Detalle Horas	Cátedra	Ayudantía		Laboratorio		Taller		Terreno		Exp. Clínica		Supervisión	
Directas	-	-		-		3,0		-		-		-	

 $^{^{14}\ \}mathrm{Este}\ \mathrm{campo}\ \mathrm{s\'olo}\ \mathrm{se}\ \mathrm{completa}\ \mathrm{en}\ \mathrm{caso}\ \mathrm{de}\ \mathrm{carreras}\ \mathrm{con}\ \mathrm{programas}\ \mathrm{semestrales}.$

¹⁵ Clasificación del curso de acuerdo a la OCDE



III. APORTE AL PERFIL DE EGRESO

Este curso en modalidad Proyecto, tiene como objetivo que los estudiantes desarrollen la habilidad de resolución de problemas y fortalezcan el pensamiento crítico, la creatividad, la comunicación efectiva y el trabajo en equipo a través de la formulación y ejecución de un proyecto real.

La modalidad del curso será aprendizaje basado en problemas orientado a proyecto y está dirigido a todos los estudiantes de primer año de las carreras de ingeniería.

HABILIDADES PERFIL DE EGRESO (Relación)

- 1.2 Aplicar conocimientos de ciencias de la ingeniería a la solución de problemas complejos de ingeniería.
- 2.1 Identificar, analizar, formular, modelar y resolver problemas complejos de ingeniería considerando las interacciones y la dinámica de las variables.
- 2.2 Aplicar el método científico para diseñar, implementar, conducir y realizar investigación en ingeniería.
- 2.3 Organizar e integrar componentes de la realidad mediante una visión sistémica considerando perspectivas diversas.
- 2.4 Demostrar habilidades personales que contribuyen para una práctica exitosa de la ingeniería: Iniciativa, toma de decisiones, perseverancia, pensamiento crítico, aprendizaje continuo (autoaprendizaje), pensamiento creativo, orientación al logro, flexibilidad, autoevaluación, gestión del tiempo y recursos.
- 3.1 Liderar y trabajar en equipos de trabajo multidisciplinar.
- 3.2 Comunicar comprensivamente información técnica en español, en forma oral, escrita, y gráfica, a nivel avanzado.
- 4.3 Concebir sistemas para gestionar las operaciones, la calidad y confiabilidad y la cadena de abastecimiento, generando valor a las organizaciones, orientado por el uso eficiente del capital humano y recursos.



- 4.4 Diseñar sistemas para gestionar las operaciones, la cadena de abastecimiento, la calidad y confiabilidad, orientado por el uso eficiente del capital humano y recursos.
- 4.5 Concebir, implementar y operar la gestión ambiental en el ámbito público y privado.
- 4.7 Gestionar y participar en proyectos de ingeniería integrando equipos de innovación en sistemas, productos, servicios y procesos.

V. RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 1. Formar parte de equipos de trabajo.
- 2. Desarrollar competencias informacionales para la elaboración de estrategias de búsqueda, clasificación, evaluación y uso de información recuperada.
- 3. Formular un planteamiento apoyándose en la evidencia, hechos e información.
- 4. Formular un problema tecnológico y plan de trabajo para abordarlo.
- 5. Sintetizar la solución del problema tecnológico.
- 6. Valorar y analizar cuantitativamente la solución del problema tecnológico.

VI. ÁREAS TEMÁTICAS

1. Formación de Equipos de Trabajo

- 1.1. Identificar las etapas de conformación de un equipo y su ciclo de vida.
- 1.2. Comprender las tareas y procesos del equipo.
- 1.3. Identificar los roles del equipo y las responsabilidades asociadas.
- 1.4. Analizar las metas, necesidades y características (estilos de trabajo, diferencias culturales, ámbitos disciplinarios) de cada miembro del equipo.
- 1.5. Identificar las fortalezas y debilidades del equipo.
- 1.6. Instalar normas básicas de confidencialidad, responsabilidad e iniciativa en el equipo.

2. Pensamiento crítico

2.1. Determinar y exponer un problema o tema.



- 2.2. Identificar y construir supuestos.
- 2.3. Aprender a apoyarse en la evidencia, hechos e información para apoyar un planteamiento.
- 2.5. Manejar distintos puntos de vista y teorías respecto a un problema o tema.
- 2.6. Probar hipótesis y conclusiones.

3. Formulación de problemas

- 3.1. Evaluación de datos y síntomas.
- 3.2. Análisis causa y efecto.
- 3.3. Revisar estado del arte del contexto tecnológico del problema.
- 3.4. Formulación de un plan de trabajo.
- 3.5. Estadística descriptiva.
- 3.6. Teoría de sistema.

4. Generación de soluciones

- 4.1. Emplear suposiciones para simplificar sistemas y entornos complejos.
- 4.2. Buscar soluciones creativas.
- 4.3. Escoger y aplicar modelos conceptuales y cualitativos.
- 4.4. Escoger y aplicar modelos cuantitativos y simulaciones.

5. Valoración y análisis cuantitativo de la solución

- 5.1. Revisar conceptos básicos de Matemática.
- 5.2. Calcular órdenes de magnitud, límites y tendencias.
- 5.3. Aplicar pruebas de coherencia y errores (límites, unidades, etc.).
- 5.4. Demostrar la generalización de soluciones analíticas.
- 5.5. Extraer información incompleta y ambigua.
- 5.6. Practicar análisis de costo-beneficio y riesgos de ingeniería.
- 5.7. Discutir análisis de decisiones.

6. Uso de Recursos de Información



- 6.1. Reconocer la necesidad de la información para la solución de un problema de nivel académico.
- 6.2. Localizar la información en forma efectiva y eficiente (construcción de estrategias de búsqueda adecuadas).
- 6.3. Evaluar la información, aplicando criterios que permitan compararla y evaluarla.
- 6.4. Usar la información de manera creativa y precisa, sabiendo realizar citas bibliográficas de diversas fuentes recuperadas.
- 6.5. Estimular el aprendizaje autónomo y actualización continua mediante el desarrollo de habilidades informacionales.

VII. ORIENTACIONES METODOLÓGICAS

- 1. La metodología a desarrollar en este curso será a través del aprendizaje basado en proyectos.
- 2. La metodología debe incorporar actividades que permitan la toma de decisiones, realización de mapas mentales y lluvia de ideas.
- 3. La asignatura dispone de cápsulas remediales de trabajo en equipo, liderazgo, gestión de proyectos y CDIO en las Ingenierías.
- 3. Taller (PCI-1) con uso de internet para acceder a los distintos recursos de información (base de datos, colección de libros electrónicos, etc.)

VIII. ORIENTACIONES Y CRITERIOS PARA LA EVALUACIÓN

- 1. Requisito de asistencia de 80%
- 2. Requisito de entrega de tareas individuales y grupales de 80%
- 3. Aprobación Independiente de PCI 1 (Programa de Competencias Informacionales UCN)
- 4. Ponderaciones:
 - 4.1. PCI 1: 5%.
 - 4.2. Presentación Inicial: 5%.



- 4.3. Reportes de Control: 20% al menos dos al semestre con igual ponderación.
- 4.4. Pruebas Funcionales: 20% al menos dos al semestre con igual ponderación.
- 4.5. Trabajo en Equipo: 10% dos evaluaciones al semestre con igual ponderación, considera auto y coevaluación.
- 4.6. Informes: 40% considera tres informes y una presentación final. La ponderación individual de subcomponentes no puede ser menor a 20%.

El Programa de Competencias Informacionales - Nivel 1 (PCI-1), anidado en la asignatura Proyecto Introducción a la Ingeniería I, que es parte de la malla curricular en todas las carreras de Ingenierías BC-BT, considera una Evaluación final con dos intentos, sobre las tres unidades abordadas. Esta calificación obtenida individualmente, constituye el 5% de cátedra y quienes no obtengan la nota mínima de aprobación (4,0), reprobarán tanto el programa como la asignatura.

IX. RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS

Bibliografía

- Grech, P. (2001). Introducción a la Ingeniería: Un enfoque a través del diseño.
 Pearson Educación.
- Ayerstarán, S. (2005). Guía para el trabajo en equipo [Archivo PDF].
 http://www.ehu.es/documents/1904000/1916168/19+Gu%C3%ADa+Trabajo+Equipos.pdf

Recursos electrónicos:

- Internet
- Bases de Datos

Software

- Excel
- Trello